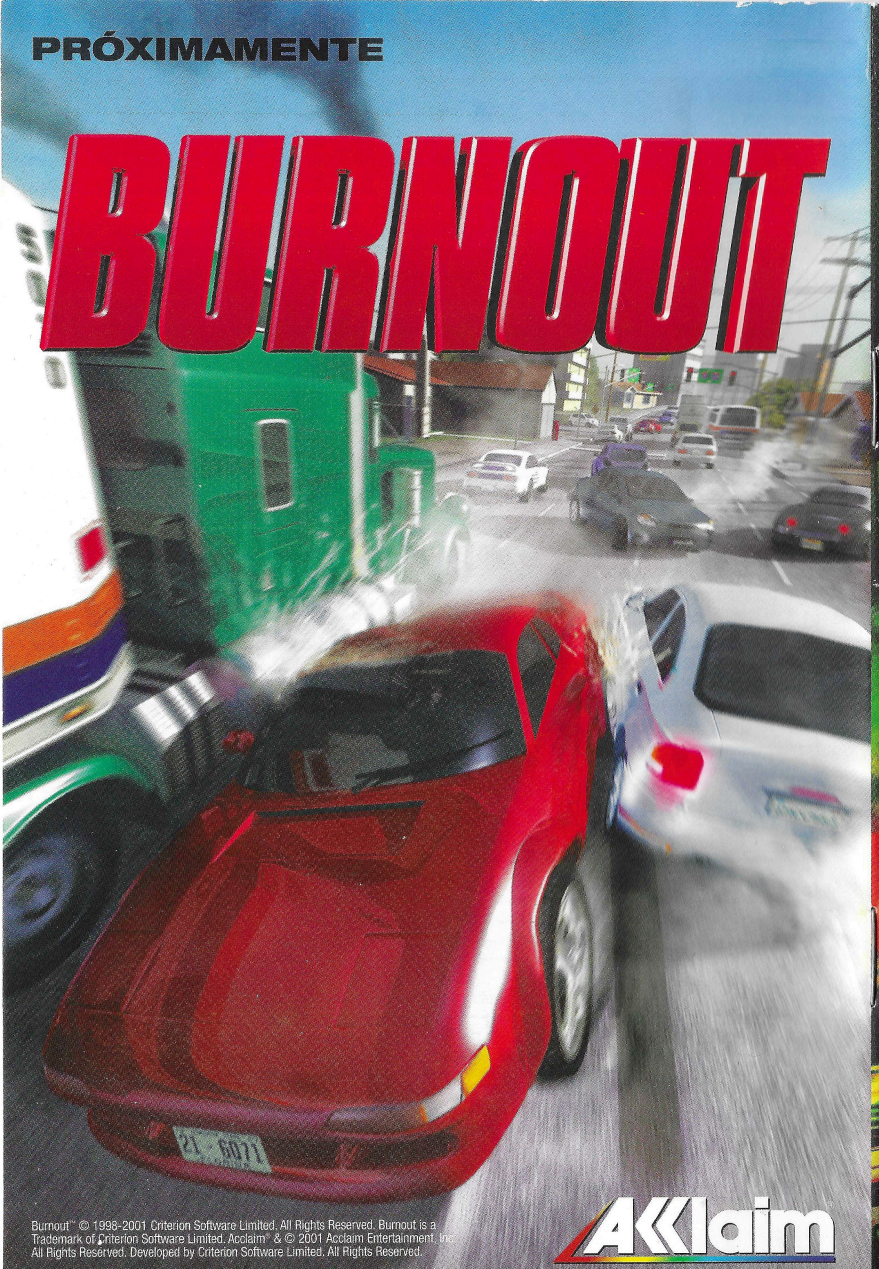
PRÓXIMAMENTE

BURNOUT



Burnout™ © 1998-2001 Criterion Software Limited. All Rights Reserved. Burnout is a Trademark of Criterion Software Limited. Acclaim® & © 2001 Acclaim Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Developed by Criterion Software Limited. All Rights Reserved.

Acclaim

SLES-50214

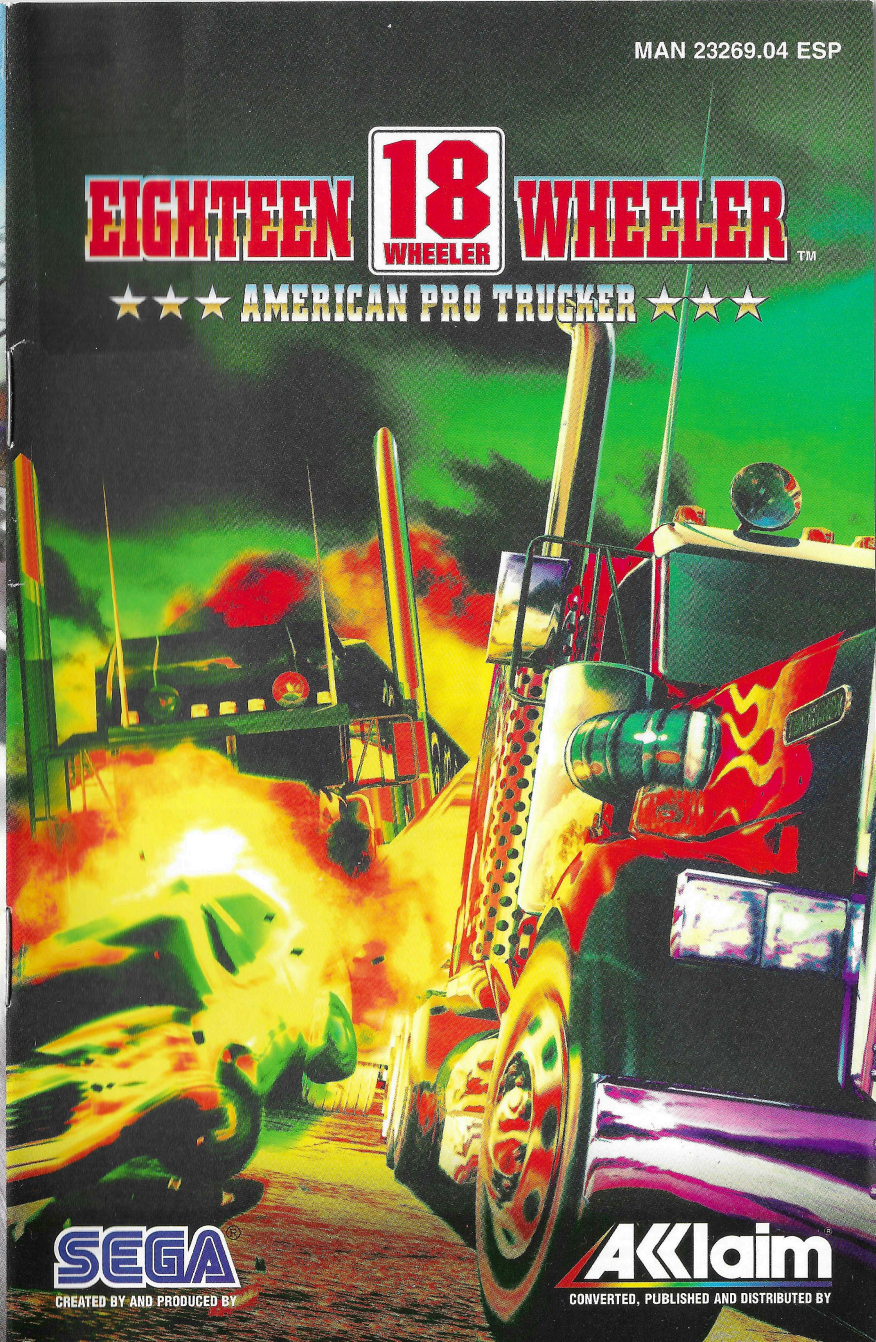
"PlayStation", "PS" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

3455199326945

MAN 23269.04 ESP

EIGHTEEN 18 WHEELER™

★★★ AMERICAN PRO TRUCKER ★★★



SEGA®

CREATED BY AND PRODUCED BY

Acclaim®

CONVERTED, PUBLISHED AND DISTRIBUTED BY

Precauciones

• Este disco compacto contiene software para el sistema de entretenimiento informático PlayStation®2. Nunca lo use en otro sistema, pues podría dar lugar a daños irreparables. • Este disco cumple únicamente las pautas técnicas de PlayStation®2 para los países que usan el sistema de vídeo PAL y no deberá usarse en los modelos de PlayStation®2 conformes con otras pautas técnicas. • Para asegurar su correcto uso, lea atentamente el manual de instrucciones de la PlayStation®2. • Introduzca el disco en la consola PlayStation®2 con la superficie del título orientada hacia arriba, sujetándolo por los extremos y sin tocar la superficie. • . Manténgalo siempre limpio y procure no rayarlo. • Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave y seco. • Evite la exposición directa del disco a fuentes de calor, luz solar directa o humedad excesiva. • No intente usar discos combados o rayados, o aquéllos a los que se haya aplicado algún tipo de adhesivo, pues podría dar lugar a un funcionamiento defectuoso.

Recomendaciones en materia de salud

• Procure descansar unos 15 minutos por cada hora que juegue con la consola. • No la use si está muy cansado o si ha dormido poco. • Juegue siempre en habitaciones bien iluminadas y manténgase todo lo lejos de la pantalla que le permita el cable. En condiciones normales, puede que ciertas personas experimenten ataques epilépticos al quedar expuestas a luces o formas luminosas centelleantes, lo que les hace susceptibles de sufrir ataques mientras ven la televisión o usan videojuegos. • Incluso aquellos jugadores que no hayan sufrido jamás ataques epilépticos pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Consulte a su médico antes de usar un videojuego si sufre de epilepsia o si experimenta mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión o convulsiones.

USO ILEGAL

Tanto la reproducción íntegra o parcial de este producto como el uso de marcas comerciales registradas sin las autorizaciones pertinentes son constitutivos de delito. El uso ilegal es perjudicial tanto para los consumidores como para los creadores, editores y vendedores del producto. Si sospecha que este producto es una copia carente de autorización o tiene información sobre algún producto pirata, sírvase dirigirse al número del Servicio de atención al cliente que aparece en la contraportada de este manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service Numbers).

SLES-50214

1-2 jugadors • Memory card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation®2) : 224KB como mínimo • Compatible con mando analógico: todos los botones • Compatible con la función de vibración

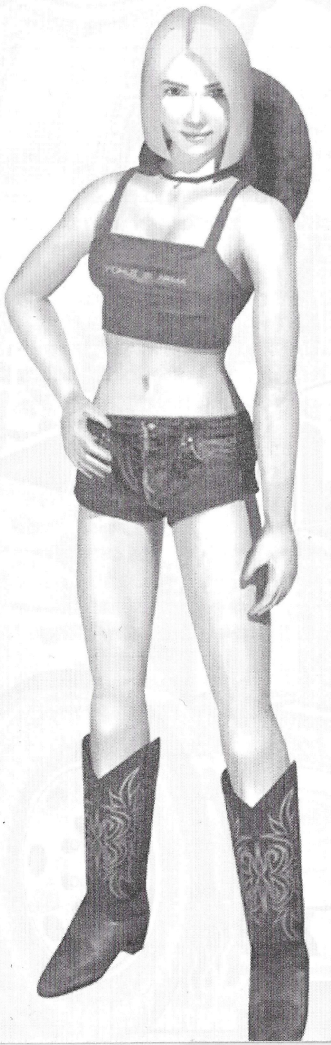
18 WHEELER™ Created by and Produced by SEGA. Converted, Published and Distributed by Acclaim. Original Game © SEGA, 1999. © SEGA / CRI, 2000. Sega and 18 WHEELER are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation.
Programas pertenecientes a la biblioteca © 1997-2001 Sony Computer Entertainment Inc. con licencia exclusiva para Sony Computer Entertainment Europe. PRODUCTO DESTINADO ÚNICAMENTE AL USO DOMÉSTICO. Quedan prohibidos la reproducción, adaptación, alquiler, préstamo, reventa, uso en máquinas recreativas, cobro por uso, radiodifusión, exposición pública y transmisión, acceso o uso por Internet, cable o cualesquiera otros medios de telecomunicación sin la autorización correspondiente. Queda prohibida la distribución o extracción de este producto en su integridad o de cualquier marca comercial u obra protegida por copyright que conforme este producto. Publicado por Acclaim.

EIGHTEEN 18 WHEELER™

★★★ AMERICAN PRO TRUCKER ★★★

ÍNDICE

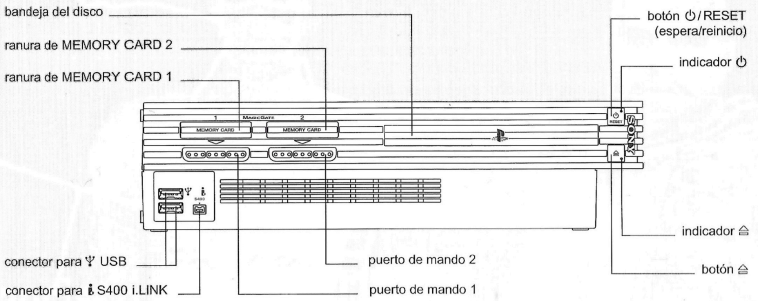
Comienzo 4
Controles Básicos 4
Comenzar un Juego 5
Modos de Juego 5
Arcade 6
Aparcamiento 9
Reto de Puntos 10
Versus 11
Récords 12
Opciones 13
Camiones 14



Departamento de atención al cliente
Asistencia técnica de Acclaim : 902 15 75 29

PREPARATIVOS

PlayStation®2 [panel frontal]



1. Conecta tu sistema de entretenimiento informático PlayStation®2 siguiendo su manual de instrucciones.

2. Comprueba que el interruptor principal **MAIN POWER** (situado en la parte posterior de la consola) está encendido.

3. Pulsa el botón **⏻/RESET (espera inicio)**. Cuando se ilumine ⏻ el indicador de encendido, pulsa el botón ⏏ **(abrir)** y se abrirá la bandeja del disco.

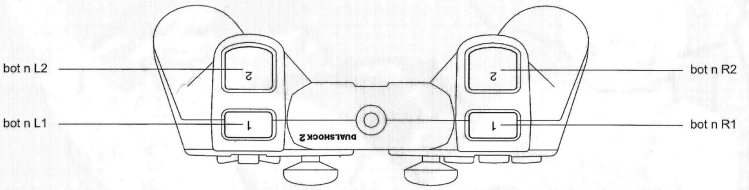
4. Introduce el disco de **18 WHEELER™ AMERICAN PRO TRUCKER** en la bandeja con la etiqueta hacia arriba. Vuelve a pulsar el botón ⏏ **(abrir)**, y la bandeja se cerrará.

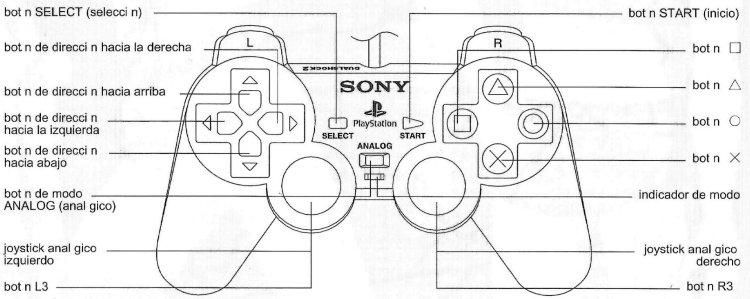
5. Conecta los mandos del juego y otros periféricos, como corresponda. Si quieres guardar tu juego, inserta una Memory Card (Tarjeta de Memoria) (8MB) (para PlayStation®2) (que se vende por separado) en la ranura para Memory Card (Tarjeta de Memoria)1.

Sigue las instrucciones de pantalla y consulta este manual para obtener más información sobre este producto de software.

COMIENZO

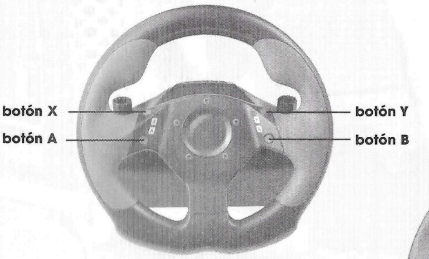
Mando Analógico (DUALSHOCK®2)



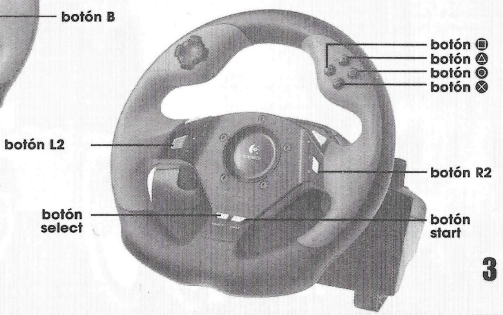


18 WHEELER™ AMERICAN PRO TRUCKER es un juego para uno o dos jugadores que se juega utilizando el mando analógico DUALSHOCK®2 , el volante Logitech Driving Force™ USB (para PlayStation®2) (vendido aparte) o el volante Logitech Driving Force™ USB (para PlayStation®2) (vendido aparte). Conecta el mando que vas a usar al puerto de mando 1 de la consola, o al conector USB superior (cuando la consola está en posición horizontal).

LOGITECH GT FORCE™ USB WHEEL



LOGITECH DRIVING FORCE™ USB WHEEL

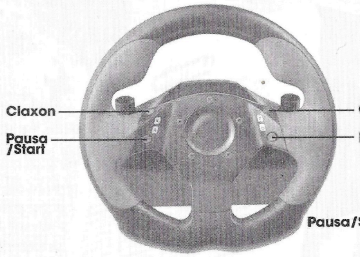


CONTROLES BÁSICOS

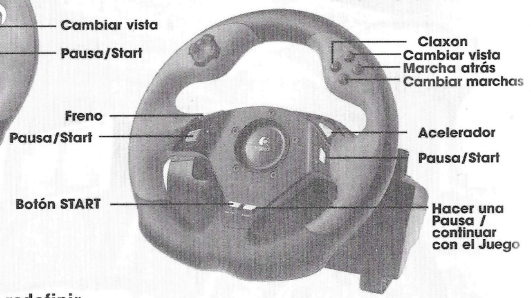
	EN PANTALLAS DE SELECCIÓN	DURANTE EL JUEGO
Botón START(inicio)		Hacer una Pausa / continuar con el Juego
Botones de dirección	Mover el cursor	Volante
Joystick analógico izquierdo	Mover el cursor	Volante
Botón ⊗	Aceptar	Cambiar marchas
Botón △	Cancelar / anterior	Cambiar Vista
Botón ○		Marcha atrás
Botón □		Claxon
Botón L1		Freno
Botón R1		Acelerador

18 Wheeler soporta 2 tipos diferentes de volantes force feedback:
Los volantes GT Force™ y Logitech Driving Force™. Ambos volantes presentan pedales de acelerador y freno que realizan sus funciones normales durante el juego. Estos volantes suministran una acción de respuesta al estado de la conducción, vibrando cuando el camión del jugador es alcanzado y reproduciendo el ángulo y las condiciones de la carretera por la que circula el camión. El uso de los botones delanteros de los volantes es el siguiente:

LOGITECH GT FORCE™ USB WHEEL (PS2)



Logitech Driving Force™ USB Wheel (PS2)



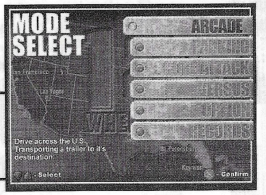
NOTA: Estos controles se pueden redefinir.

Si los pedales del suelo están conectados, los movimientos son los siguientes:
PEDAL IZQUIERDO: Marcha atrás **PEDAL DERECHO:** Cambio de marcha larga / corta

Si los pedales del suelo no están conectados, éstas son las funciones:
PEDAL IZQUIERDO: Freno **PEDAL DERECHO:** Acelerador

COMIENZO DEL JUEGO

Cuando aparezca la pantalla del título, pulsa el botón START(inicio) para mostrar el menú de selección de modos de juego. Consulta las páginas relacionadas a continuación para ver los diferentes modos de juego disponibles.



GAME MODES

ARCADE Es el modo de juego más directo de 18 Wheeler. Transporta mercancías en un camión de 18 ruedas a distintas localidades de los EE.UU. (consulta la Pág. 6)

APARCAMIENTO Aparca el camión en cinco lugares dentro de un tiempo límite, en cada una de las fases disponibles de este modo de juego (consulta la Pág. 9).

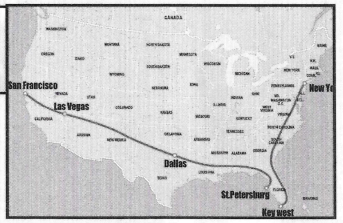
RETO DE PUNTOS Completa tres vueltas para conseguir puntos (una combinación del importe de la gratificación y del tiempo restante). (Consulta la Pág. 10).

VERSUS Es el modo de juego para dos jugadores. Para competir contra tu rival favorito, completa tres vueltas en el circuito. (Consulta la Pág. 11).

RÉCORDS Visualiza los récords que has acumulado. (Consulta la Pág. 12).

OPCIONES Modifica los diferentes ajustes del juego o realiza la función guardar / cargar. (Consulta la Pág. 13)

ARCADE



En el modo arcade tu misión será transportar la carga de mercancías por todos los EE.UU., desde Nueva York a San Francisco. Para completar cada fase, deberás alcanzar el objetivo en un límite de tiempo. Si consigues hacerlo antes que tu rival, podrás acceder a un juego extra.

1 DE NUEVA YORK a CAYO WEST En esta primera fase, permanece en la autopista o desvíate a una ruta costera. Aprovéchate del efecto 'rebufo' (consulta la Pág. 8) para adelantar al camión rival y ganar.

2 De SAN PETERSBURGO a DALLAS Esta fase presenta una bifurcación que te llevará por un camino inmundo o por el centro de la ciudad. En ambos casos, debes estar alerta al temible tornado que puede avanzar hacia ti.

3 De DALLAS a LAS VEGAS Esta ruta montañosa tiene muchas pendientes que pueden provocar una pérdida de tiempo. Cuidado, si vas muy deprisa te encontrarás en el fondo del barranco patas arriba.

4 De LAS VEGAS a SAN FRANCISCO Vigila las curvas y aprovecha el efecto 'rebufo' para tomar el control. El objetivo final está a la vista.

❶ **Destino**

❷ **Tiempo permitido restante**

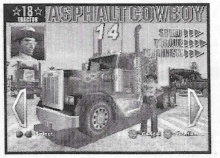
❸ **Espejo Vista Trasera**
No aparece en la vista externa.

❹ **El nivel de la gratificación y del tráiler** disminuyen cuando el tráiler está dañado.

❺ **Marchas** LARGA, CORTA y MARCHA ATRÁS.

❻ **Velocidad**

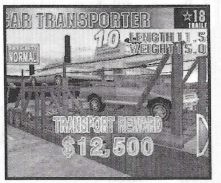
1 Selección de Camión



Selecciona una cabina de camión entre los 4 tipos disponibles. La diferencia entre una cabina y otra está en la velocidad, el par de torsión y la resistencia. Encontrarás más información en las páginas 14-17.

2 Camión Rival, Coche de Tiempo Extra e Introducción de la Fase.

Ahora podrás observar a tu camión rival, el coche de tiempo extra y la introducción de la fase. Cada vez que embistes a un coche de tiempo extra añadirás tres segundos más a tu límite de tiempo asignado.



3 Selección de Tráiler

Desde la fase dos, podrás seleccionar el tráiler que vayas a transportar. Cuanto más largo y pesado sea el tráiler y su carga, más difícil será transportarlo, aunque más alta será la gratificación.

4 Inicio (Start)

Una vez que has completado todas las preparaciones, la carrera comienza. Si se te agota el tiempo antes de alcanzar el objetivo, pulsa el botón START(inicio) antes que el contador llegue a cero e inténtalo otra vez.

5 Completar la Fase

Para completar la fase, alcanza el objetivo antes de agotar el tiempo. Conseguirás el dinero de gratificación que se obtiene de la combinación del valor de la carga y del tiempo restante.

Si completas todas las fases y estableces un nuevo récord, podrás registrar un nombre de tres caracteres. Pulsa el joystick analógico / botones de dirección a la ⬅ o a la ➡ para seleccionar un número o letra y pulsa el botón ⊗ para confirmar.

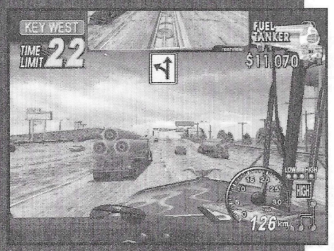
CONSEJOS

Rebufo

Si consigues posicionar tu camión directamente detrás de otro, podrás incrementar la velocidad por el efecto 'rebufo' que ocurre como resultado de la disminución de la resistencia del viento. Cualquier vehículo que tenga el mismo tamaño que el tuyo, podrá crear este efecto.

Bifurcaciones y Atajos

En todas las fases existen bifurcaciones en la carretera, por lo que tendrás que vigilar el camión rival y decidir qué ruta seguir. En algunos puntos encontrarás atajos si abandonas la carretera, así que estate atento e investiga todas las opciones posibles.



Partidas Extras

Si consigues llegar a tu objetivo por delante de tu rival, podrás participar en unas partidas extras en un aparcamiento. Si consigues aparcar tu camión en el límite de tiempo, ganarás accesorios extra. Para ver más detalles sobre el desafío de aparcamiento, consulta la página 9.

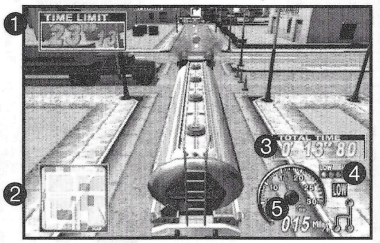
DETENER EL JUEGO

Pulsando el botón START (inicio) aparecerá el menú de pausa. Desde este menú podrás seleccionar CONTINUAR para seguir jugando o RETIRARSE para finalizar el juego.

APARCAMIENTO

Para completar la fase en este modo, aparca tu camión en cinco zonas diferentes en un tiempo límite. Completa las cuatro fases disponibles para desvelar fases ocultas con extras.

Para aparcar el camión, colócalo dentro de las vallas de bordes verdes en la plaza de aparcamiento y frena. Incurrirás en una sanción y perderás tiempo si golpeas cualquier poste, barril, lata, valla, etc... ¡así que anda con cuidado!



1. **Tiempo Permitido Restante**
2. **Mapa de radar** Tu = Bloque Rojo, Zona de aparcamiento = Bloque verde Botón ■= SÍ / NO
3. **Tiempo Total**
4. **Marchas** LARGA, CORTA y MARCHA ATRÁS
5. **Velocidad**

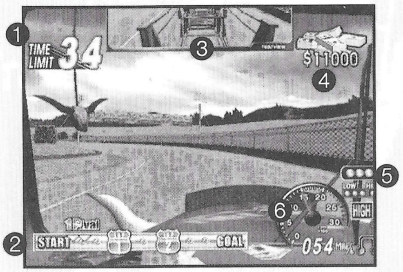
1. **Selección de Camión**
2. **Selección de Fase**
3. **Inicio (Start)**
4. **Aparcamiento** Para aparcar el camión, apunta hacia las vallas de bordes verdes. Si disparas por encima del blanco y ves el morro colgando fuera del punto, mete marcha atrás y retrocede.

5. **Completar la fase y Registrar nombre**

Si consigues aparcar el camión en las cinco zonas dentro del límite de tiempo, completarás esa fase. Si consigues establecer un nuevo récord, podrás registrar un nombre de tres caracteres. Pulsa el Joystick analógico/botones de dirección hacia ⬅ o ➡ para seleccionar un número o letra y pulsa el botón ⊗ para confirmar.

RETO DE PUNTOS

En este modo de carrera, selecciona uno de los cuatro circuitos y completa tres vueltas para conseguir puntos (se combina el total del valor de gratificación de la carga y los extras de dinero obtenido del tiempo restante). Si alcanzas los coches de extras podrás aumentar tu puntuación total. Si consigues una puntuación alta, podrás registrar tu nombre con tres caracteres.

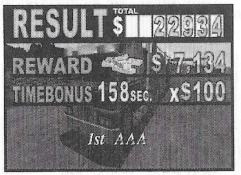


1. **Tiempo Permitido Restante**
2. **Mapa del radar** Muestra tu posición y las de tus rivales con relación a las líneas de salida y llegada.
3. **Espejo de vista trasera** Cuando estés en vista de tercera persona, esta opción no estará disponible.
4. **El valor de la gratificación** disminuye cuando alcanzas otros coches o excedes tu límite de tiempo.
5. **Marchas** LARGA, CORTA y MARCHA ATRÁS
6. **Velocidad**

1. **Selección de Camión**
2. **Selección de Tráiler**
3. **Selección de Fase**
4. **Inicio (Start)**
5. **Llegada**

Si consigues completar las tres vueltas dentro del límite de tiempo permitido, aparecerá en pantalla la línea de "LLEGADA" y la carrera habrá terminado.

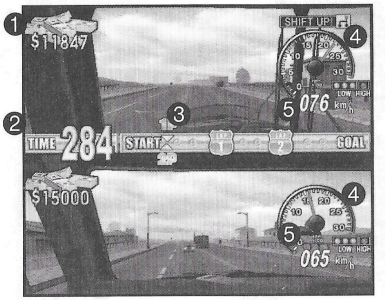
6. **Pantalla de Resultados**



El valor de la gratificación de la carga del tráiler y los extras de dinero obtenidos por la cantidad de tiempo restante aparecerá junto a tu puntuación total. Para más detalles sobre cómo guardar tu puntuación, consulta CARGAR en OPCIONES, ver página 13.

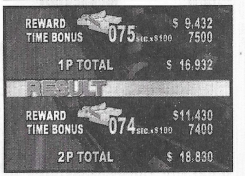
VERSUS

En este modo para dos jugadores, selecciona uno de los cuatro circuitos y completa tres vueltas para ver quién puede obtener la puntuación más alta. En la parte superior de la pantalla dividida aparece el Jugador 1 y en la parte inferior aparece el Jugador 2. Los puntos de extras se asignarán a quien acabe la vuelta primero. El que consiga la puntuación más alta al final de la carrera ganará. No hay posibilidad de variar la vista de la cámara.

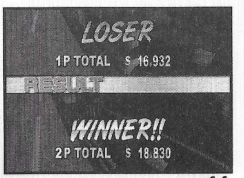


1. **El valor de la gratificación** disminuye cuando alcanzas otros coches o excedes tu límite de tiempo.
2. **Tiempo Permitido Restante**
3. **Mapa del radar** Muestra tu posición y las de tus rivales con relación a las líneas de salida y llegada.
4. **Marchas** LARGA, CORTA y MARCHA ATRÁS
5. **Velocidad**

1. **Selección de camión**
Selecciona una cabina de camión y la carga
2. **Selección de Fase**
3. **Inicio (Start)**
4. **Resultados**



Una vez que se hayan completado las tres vueltas, aparecerá la puntuación total (obtenida de la combinación del valor de gratificación de la carga y los extras de dinero del tiempo restante). El jugador con la puntuación más alta gana. Si el tiempo límite se agota antes de completar las vueltas, la puntuación del jugador disminuirá por cada uno de los segundos de tiempo excedido.



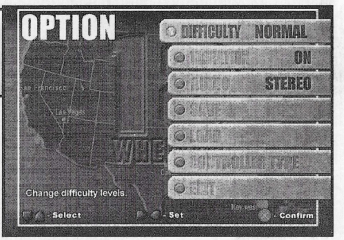
RÉCORDS

Aquí podrás ver las puntuaciones más altas en cada modo de juego. Pulsa el joystick analógico / botones de dirección hacia ⬅ / ➡ para seleccionar un modo de juego y hacia ⬆ / ⬇ para pasar por los distintos niveles de dificultad o fases. Cuando desconectes la consola los récords se borrarán, así que si deseas guardarlos, asegúrate de ir a la pantalla de Opciones y guardar los datos a un archivo de juego..

GUARDAR DATOS DE JUEGO

Usa esta opción cuando desees guardar los ajustes del juego, las modificaciones o la puntuación conseguida. Estos datos se guardarán automáticamente en un archivo de juego de la memory card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation®2) (vendida aparte) insertada en la ranura para MEMORY CARD (tarjeta de memoria)1.

OPCIONES



En la pantalla OPCIONES podrás cambiar los diferentes ajustes del juego o guardar / cargar los datos del juego. Selecciona y pulsa "SALIR" para volver a la pantalla de selección de modo de juego.

Dificultad
Aquí podrás ajustar el nivel de dificultad para el modo arcade. Las opciones disponibles son los que aparecen a continuación y en el orden siguiente: MUY FÁCIL>FÁCIL>NORMAL>DIFÍCIL>MUY DIFÍCIL

Vibración
Si seleccionas SÍ activarás en el mando analógico DUALSHOCK®2 el efecto de vibración.

Audio
Selecciona el ajuste de sonido entre MONO o ESTÉREO.

Guardar
Selecciona guardar el archivo de juego a la memory card (tarjeta de memoria).

Cargar
Selecciona guardar el archivo de juego a la memory card (tarjeta de memoria)(8MB) (para PlayStation®2).

Tipo de mando
Mira o cambia la configuración de botones de tu mando.

Salir
Selecciona Salir en Opciones y volverás al menú de selección de modo de juego.

CAMIONES

ASPHALT COWBOY (COWBOY DE ASFALTO)

Es un camión muy bien equipado para cualquier tipo de transporte. Estándar es su segundo nombre. Recomendado particularmente para novatos.

VELOCIDAD = ▶▶▶

FUERZA DE TORSIÓN = ▶▶▶▶

RESISTENCIA = ▶▶▶

Estos indicadores se basan en ▶ puntos de los cinco posibles.

CB HANDLE **TEXAS HAWK**

Pasatiempo: Coleccionar gafas de sol

Filosofía: "Como todos sabéis, mi abuelito fue un famoso cowboy y yo tengo la misma sangre vaquera. La única diferencia está en mi caballo, ¡que es un camión articulado de 18 ruedas!"

HIGHWAY CAT (GATO DE AUTOPISTA)

Este camión alcanza la velocidad más alta y está bien equipado para carreras en autopista. Sin embargo, su escasez de fuerza de torsión hace que el transporte en pendientes sea muy duro.

VELOCIDAD = ▶▶▶▶

FUERZA DE TORSIÓN = ▶▶

RESISTENCIA = ▶▶▶

CB HANDLE **WILD ROSE**

Pasatiempo: Seguir con mi lindo "camioncito"

Filosofía: "¡Me encanta este trabajo!. Conoces a tanta gente, y surgen tantas oportunidades para enamorarte...Y hablando de amor, ¡ahora mismo estoy libre!. ¿Hay alguien interesado en abrazar una rosa con espinas?

LONG HORN
(CUERNO LARGO)

Este camión dispone de una inmejorable fuerza de torsión pero su tope de velocidad es su punto en contra. Es una apuesta de éxito seguro en las cargas pesadas o en las pendientes pronunciadas.

VELOCIDAD = ▶▶

FUERZA DE TORSIÓN = ▶▶▶▶

RESISTENCIA = ▶▶▶▶

CB HANDLE **LONG HORN**

Pasatiempo: Cocinar unas deliciosas costillas con salsa picante especial.

Filosofía: "Como soy un hombre íntegro, me esfuerzo en obedecer todas las reglas y no me salgo del circuito. Excepto en esas ocasiones cuando uno no tiene más remedio que inventarse su propio camino. ¿Me entiendes verdad?

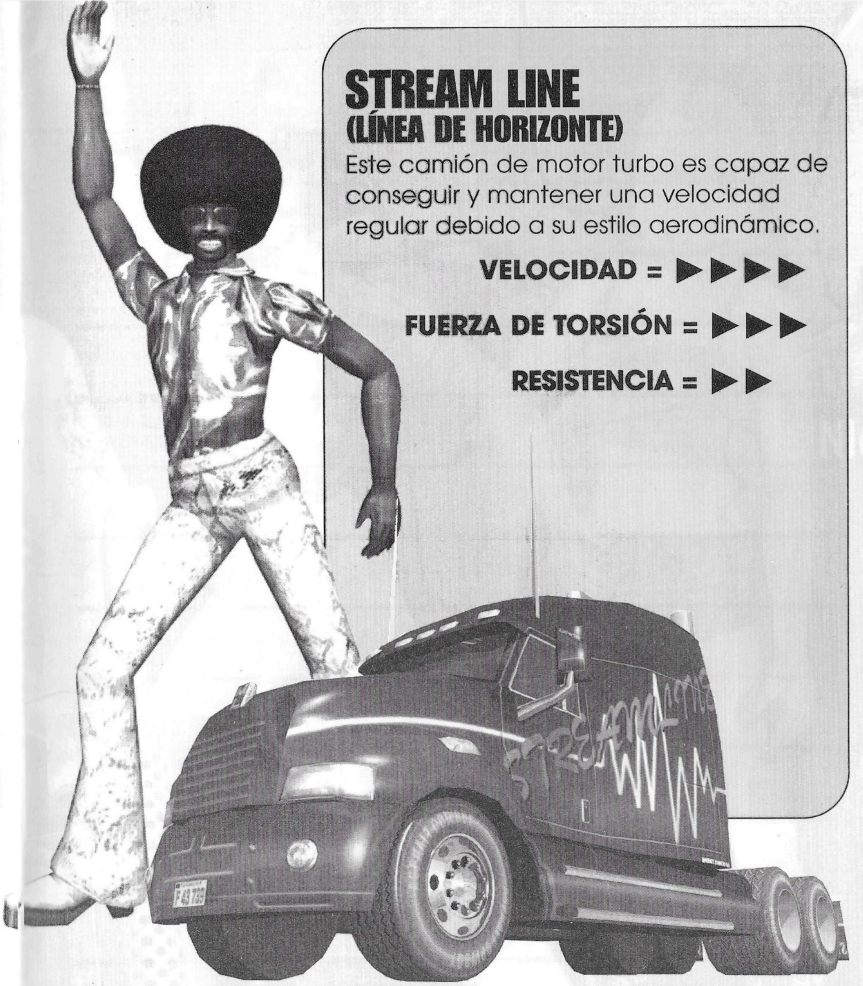
STREAM LINE
(LÍNEA DE HORIZONTE)

Este camión de motor turbo es capaz de conseguir y mantener una velocidad regular debido a su estilo aerodinámico.

VELOCIDAD = ▶▶▶▶

FUERZA DE TORSIÓN = ▶▶▶

RESISTENCIA = ▶▶



CB HANDLE **MOONLIGHT**

Pasatiempo: Seguir con mi bonito peinado afro.

Filosofía: "¡Ven a bailar conmigo en las autopistas, nena! Soy el rey en mi trabajo y en el amor. Nadie me gana a movimientos explosivos.

Nota: La habilidad de baile o falta de ella no tiene efecto sobre la habilidad al conducir.

NOTAS